



# ΜΕΡΟΣ Ε

## *Συστήματα Γνώσης*

Τεχνητή Νοημοσύνη - Β' Έκδοση

Ι. Βλαχάβας, Π. Κεφαλάς, Ν. Βασιλειάδης, Φ. Κόκκορας, Η. Σακελλαρίου

# Εισαγωγή

**Σύστημα γνώσης** (*knowledge system*): Σύστημα λογισμικού που επιδεικνύει ευφυή συμπεριφορά σε μία συγκεκριμένη λειτουργία ή πρόβλημα, αναπαριστώντας και χρησιμοποιώντας με τυπικό τρόπο **γνώση**.

- ❖ Συντόμευση του: **Σύστημα βασισμένο στη γνώση** (*knowledge-based system*)
- ❖ Χρησιμοποιούνται τυπικές μεθόδους αναπαράστασης γνώσης και συλλογιστικής
- ❖ **Έμπειρα Συστήματα** (*expert systems*)
  - ❑ Τα πρώτα προγράμματα που χρησιμοποιούσαν γνώση
  - ❑ Η γνώση προερχόταν κυρίως από την εμπειρία ενός ειδικού πάνω σε κάποιον τομέα.
  - ❑ Χρησιμοποιούνταν κλασικές συλλογιστικές (π.χ. συνεπαγωγική, απαγωγική)
- ❖ Ο όρος γενικεύθηκε σε **Συστήματα Γνώσης** (*knowledge systems*)
  - ❑ Χρησιμοποιήθηκαν εξελιγμένες συλλογιστικές που χρησιμοποιούν γνώση από εναλλακτικές πηγές
  - ❑ Π.χ. επιστημονική-τεχνολογική γνώση, γνώση καταγεγραμμένη σε βάσεις δεδομένων, τεχνικές αναφορές, κτλ.
  - ❑ Εξάλειψη των προβλημάτων της εκμαίευσης γνώσης